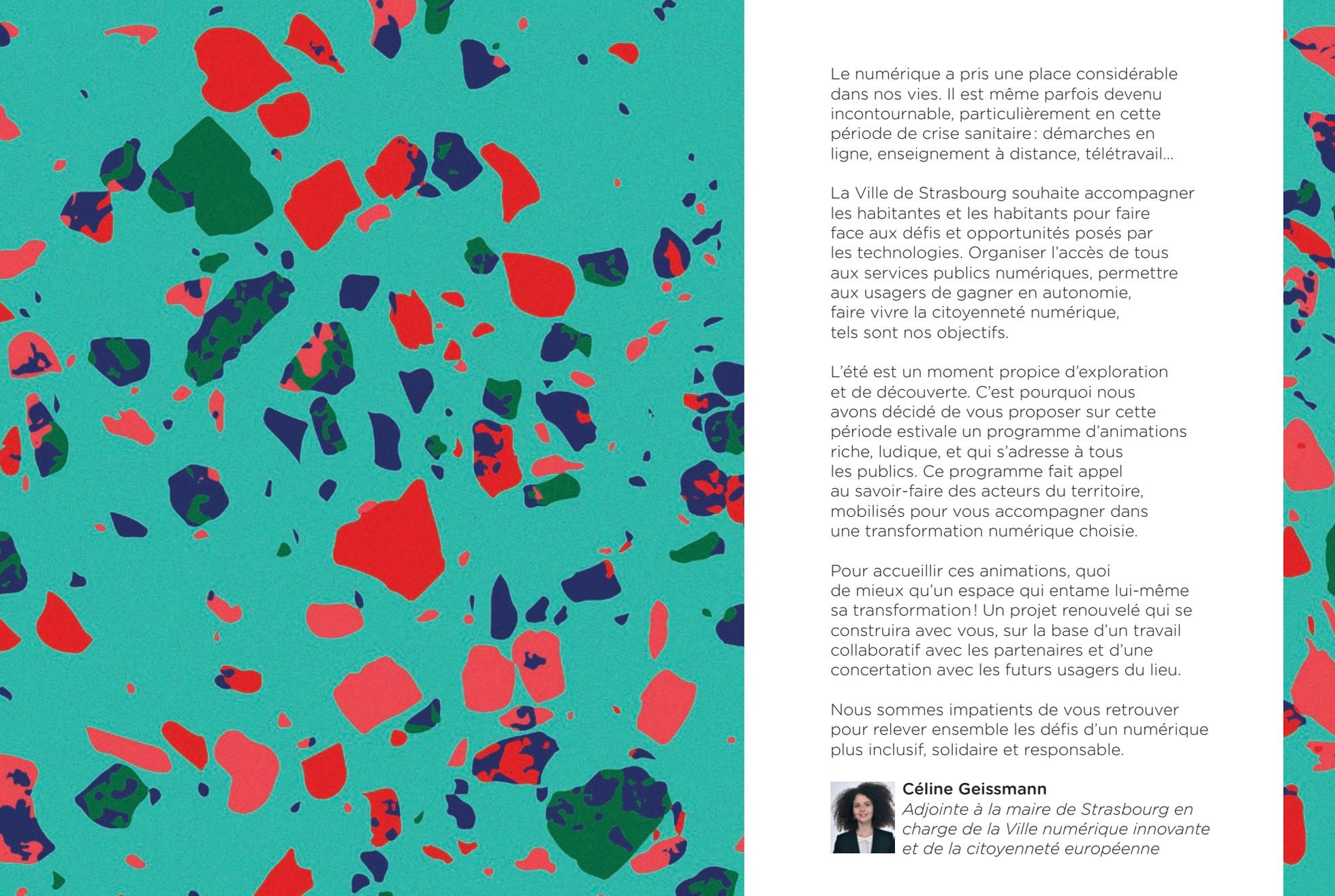


LES ANIMATIONS D'ÉTÉ

LE SHADOK EN TRANSITION



Le numérique a pris une place considérable dans nos vies. Il est même parfois devenu incontournable, particulièrement en cette période de crise sanitaire : démarches en ligne, enseignement à distance, télétravail...

La Ville de Strasbourg souhaite accompagner les habitantes et les habitants pour faire face aux défis et opportunités posés par les technologies. Organiser l'accès de tous aux services publics numériques, permettre aux usagers de gagner en autonomie, faire vivre la citoyenneté numérique, tels sont nos objectifs.

L'été est un moment propice d'exploration et de découverte. C'est pourquoi nous avons décidé de vous proposer sur cette période estivale un programme d'animations riche, ludique, et qui s'adresse à tous les publics. Ce programme fait appel au savoir-faire des acteurs du territoire, mobilisés pour vous accompagner dans une transformation numérique choisie.

Pour accueillir ces animations, quoi de mieux qu'un espace qui entame lui-même sa transformation ! Un projet renouvelé qui se construira avec vous, sur la base d'un travail collaboratif avec les partenaires et d'une concertation avec les futurs usagers du lieu.

Nous sommes impatients de vous retrouver pour relever ensemble les défis d'un numérique plus inclusif, solidaire et responsable.



Céline Geissmann

Adjointe à la maire de Strasbourg en charge de la Ville numérique innovante et de la citoyenneté européenne

CALENDRIER JUILLET

	3 juil.	de 10h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Longevity Music school - Journée portes ouvertes	p. 12
	5 juil.	de 9h à 12h	SALLE 1	Emmaüs Connect - Jeunesse, les clefs de l'insertion par le numérique	p. 13
	7 juil. → 14 août	de 14h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Bazik - Illusion et Table Collab - Installations interactives	p. 14
	6 juil. → 10 juil.	de 10h à 17h30	NIVEAU 1	Ernestine - Venez créer un jeu vidéo!	p. 16
	7 juil.	de 14h30 à 17h30	SALLE 2	Alsace digitale - Raid Botanico numérique	p. 17
	7 juil.	à 10h et à 14h	SALLE 3	Longevity Music school - Initiation à la MAO	p. 18
	7 juil. → 10 juil.	de 14h à 18h	NIVEAU 1	La ligue de l'enseignement - Déambu'Lab	p. 19
	10 juil.	de 14h à 15h30	SALLE 2	Graines2Tech - Jeux sur la citoyenneté numérique	p. 22
	10 juil.	de 14h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Turing tumble et Numériquiz	p. 20
	10 juil.	de 14h30 à 17h30	SALLE 3	Alsace digitale - Raid Botanico numérique	p. 17
	10 juil.	de 16h à 18h	SALLE 2	Graines2Tech - Que penser quand nos enfants naviguent sur le web?	p. 23
	12 juil. → 16 juil.	de 10h à 12h	SALLE 1	La ligue de l'enseignement - Le long périple des objets connectés	p. 24
	13 juil.	à 10h et à 14h	SALLE 3	Longevity Music school - Initiation à la MAO	p. 18
	15 juil. → 17 juil.	de 14h à 18h	NIVEAU 1	La ligue de l'enseignement - Déambu'Lab	p. 19
	15 juil.	de 14h à 17h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Emmaüs Connect - Numérique et parentalité	p. 25
	17 juil.	de 14h à 15h30	SALLE 2	Graines2Tech - Création d'animations en stop-motion	p. 26
	17 juil.	de 14h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Turing tumble et Numériquiz	p. 20
	17 juil.	de 16h à 18h	SALLE 2	Graines2Tech - Que penser quand nos enfants publient sur le web?	p. 27
	19 juil.	de 9h à 12h	SALLE 1	Emmaüs Connect - Accompagner les seniors aux outils numériques	p. 28
	19 juil. → 23 juil.	de 10h à 12h	SALLE 2	La cybergrange - Académie de musique numérique	p. 29
	20 juil. → 23 juil.	de 10h à 12h	SALLE 1	La ligue de l'enseignement - Modéliser et animer un objet 3D	p. 24
	20 juil.	à 10h et à 14h	SALLE 3	Longevity Music school - Initiation à la MAO	p. 18
	21 juil. → 24 juil.	de 14h à 18h	NIVEAU 1	La ligue de l'enseignement - Déambu'Lab	p. 19
	21 juil.	de 14h à 16h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Déprogrammer l'obsolescence	p. 30

Catégories:



CALENDRIER JUILLET

	21 juil.	de 14h à 15h30	SALLE 2	Graines2Tech - Créations en pixel art et usage des réseaux sociaux...	p. 31
	21 juil.	de 14h30 à 17h30	SALLE 3	Alsace digitale - Raid Botanico numérique	p. 17
	21 juil.	de 16h à 18h	SALLE 2	Graines2Tech - Les jeunes et... les réseaux sociaux	p. 32
	24 juil.	de 14h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Turing tumble et Numériquizz	p. 20
	24 juil.	de 14h à 15h30	SALLE 2	Graines2Tech - Minetest, un jeu vidéo pour créer	p. 33
	24 juil.	de 14h30 à 17h30	SALLE 3	Alsace digitale - Raid Botanico numérique	p. 17
	24 juil.	de 16h à 18h	SALLE 2	Graines2Tech - Les jeunes et... les jeux vidéo	p. 34
	26 juil. → 30 juil.	de 14h à 16h	SALLE 2	La cybergrange - Académie de musique numérique	p. 29
	27 juil. → 30 juil.	de 10h à 12h	SALLE 1	La ligue de l'enseignement - Les veilleurs de l'info	p. 24
	28 juil.	à 10h et à 14h	SALLE 3	Longevity Music school - Initiation à la MAO	p. 18
	28 juil. → 31 juil.	de 14h à 18h	NIVEAU 1	La ligue de l'enseignement - Déambu'Lab	p. 19
	28 juil.	de 14h à 15h30	SALLE 2	Graines2Tech - Jeux sur la citoyenneté numérique	p. 22
	28 juil.	de 14h30 à 17h30	SALLE 3	Alsace digitale - Raid Botanico numérique	p. 17
	28 juil.	de 16h à 18h	SALLE 2	Graines2Tech - Que penser quand nos enfants naviguent sur le Web?	p. 23
	29 juil.	de 14h à 17h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Emmaüs Connect - Sécurité en ligne et sensibilisation aux données...	p. 35
	31 juil.	de 14h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Turing tumble et Numériquizz	p. 20
	31 juil.	de 14h à 15h30	SALLE 2	Graines2Tech - Création d'animations en stop-motion	p. 26
	31 juil.	de 16h à 18h	SALLE 2	Graines2Tech - Que penser quand nos enfants publient sur le Web?	p. 27

CALENDRIER AOÛT

	3 août	de 14h à 16h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Les stratégies de communication digitales toxiques	p. 36
	4 août	à 10h et à 14h	SALLE 3	Longevity Music school - Initiation à la MAO	p. 18
	4 août → 7 août	de 14h à 18h	NIVEAU 1	La ligue de l'enseignement - Déambu'Lab	p. 19
	4 août	de 14h à 16h	SALLE 2	La cybergrange - Déprogrammer l'obsolescence	p. 30

Catégories:



CALENDRIER AOÛT

	7 août	de 14h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Turing tumble et Numériquiz	p. 20
	10 août	de 14h à 16h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Les stratégies de communication digitales toxiques	p. 36
	11 août	à 10h et à 14h	SALLE 3	Longevity Music school - Initiation à la MAO	p. 18
	14 août	de 14h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Turing tumble et Numériquiz	p. 20
	16 août → 18 août	de 9h30 à 12h30	SALLE 1	Alsace digitale - Atelier enfant Scratch	p. 37
	16 août → 18 août	de 9h30 à 12h30	NIVEAU 1	Simplon - Parcours numérique spécial femmes	p. 38
	16 août	de 9h30 à 12h30	SALLE 3	Alsace digitale, Simplon - Escape game Orange	p. 40
	16 août → 20 août	de 10h à 12h	SALLE 2	La cybergrange - Académie de musique numérique	p. 29
	18 août → 22 août	de 14h à 22h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Random Bazar - Exposition : jeux controleurs alternatifs	p. 39
	17 août	de 9h30 à 17h	SALLE 1	Alsace digitale - Escape game	p. 41
	17 août.	de 17h30 à 19h30	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Les stratégies de communication digitales toxiques	p. 36
	18 août	à 10h et à 14h	SALLE 3	Longevity Music school - Initiation à la MAO	p. 18
	18 août	de 14h à 16h	SALLE 2	La cybergrange - Déprogrammer l'obsolescence	p. 30
	19 août	de 14h à 17h	NIVEAU 1	Nice Penguins - Atelier de création de jeux vidéo	p. 42
	20 août	de 14h à 17h	NIVEAU 1	Random Bazar - Ecrire un scénario de jeu vidéo	p. 43
	20 août	de 19h30 à 21h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Random Bazar - Conférence jeu : Jazz et jeu vidéo	p. 44
	21 août	de 14h à 17h	NIVEAU 1	Random Bazar & C ^{ie} Médiane - Fabriquer sa manette de jeu vidéo	p. 45
	21 août	de 14h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Turing tumble et Numériquiz	p. 20
	21 août	de 19h30 à 21h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Random Bazar - Conférence Jeu : Animaux et jeu vidéo	p. 46
	23 août → 27 août	de 14h à 16h	SALLE 2	La cybergrange - Académie de musique numérique	p. 29
	23 août → 25 août	de 14h à 17h	SALLE 1	Alsace digitale - Atelier minecraft	p. 47
	25 août → 27 août	de 10h à 13h	SALLE 1	Simplon - Parcours numérique spécial lycéen.ne.s	p. 48
	25 août	à 10h et à 14h	SALLE 3	Longevity Music school - Initiation à la MAO	p. 18
	26 août	de 14h à 17h	SALLE 1	Alsace digitale - Atelier robotique	p. 49

Catégories:



CALENDRIER AOÛT

	26 août	de 14h à 17h	SALLE 3	Alsace digitale, Simplon - Escape game Orange	p. 40
	27 août	de 14h à 17h	SALLE 3	Alsace digitale - Escape game	p. 41
	27 août	de 14h à 17h	SALLE 1	Alsace digitale - Atelier robotique	p. 49
	28 août	de 14h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Turing tumble et Numériquiz	p. 20
	28 août	de 14h à 15h30	SALLE 2	Graines2Tech - Minetest, un jeu vidéo pour créer	p. 33
	28 août	de 14h30 à 17h30	SALLE 3	Alsace digitale - Raid botanico numérique	p. 17
	28 août	de 16h à 18h	SALLE 2	Graines2Tech - Les jeunes et... les jeux vidéo	p. 34
	31 août.	de 17h30 à 19h30	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Les stratégies de communication digitales toxiques	p. 36

CALENDRIER SEPTEMBRE

	1 sept.	de 14h à 16h	REZ-DE-CHAUSSÉE	La cybergrange - Déprogrammer l'obsolescence	p. 30
	1 sept.	à 10h et à 14h	SALLE 3	Longevity Music school - Initiation à la MAO	p. 18
	4 sept.	de 14h à 15h30	REZ-DE-CHAUSSÉE	Graines2Tech - Créations en pixel art et usage des réseaux sociaux...	p. 31
	4 sept.	de 16h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Graines2Tech - Les jeunes et... les réseaux sociaux	p. 32
	8 sept.	à 18h30	REZ-DE-CHAUSSÉE	FEFFS - Inauguration Exposition Connexions	p. 50
	9 sept. → 30 oct	de 14h à 18h	NIVEAU 1	FEFFS - Exposition Connexions	p. 50
	15 sept.	de 14h à 15h30	REZ-DE-CHAUSSÉE	Graines2Tech - Jeux sur la citoyenneté numérique	p. 22
	15 sept.	de 16h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Graines2Tech - Que penser quand... nos enfants naviguent sur le Web ?	p. 23
	18 sept.	de 14h à 15h30	REZ-DE-CHAUSSÉE	Graines2Tech - Création d'animations en stop-motion	p. 26
	18 sept.	de 16h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Graines2Tech - Que penser quand... nos enfants publient sur le Web ?	p. 27
	22 sept.	de 14h à 15h30	REZ-DE-CHAUSSÉE	Graines2Tech - Créations en pixel art et usage des réseaux sociaux...	p. 31
	22 sept.	de 16h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Graines2Tech - Les jeunes et... les réseaux sociaux	p. 32
	29 sept.	de 14h à 15h30	REZ-DE-CHAUSSÉE	Graines2Tech - Minetest, un jeu vidéo pour créer	p. 33
	29 sept.	de 16h à 18h	REZ-DE-CHAUSSÉE	Graines2Tech - Les jeunes et... les jeux vidéo	p. 34

Catégories:



Longevity Music School

L'école ouvre ses portes

Une journée pour rencontrer la team, visiter les locaux et s'essayer à la production musicale électronique

Nouvelle rentrée, nouvelles portes ouvertes!

Le temps d'une journée, laissez aller votre curiosité en plongeant dans l'univers Longevity Music School. Qui sommes-nous? Que faisons-nous? Pour qui? Venez explorer l'environnement surprenant de la première école de musique électronique du Grand Est, découvrir nos infrastructures et trouver des réponses à vos questions auprès de l'équipe et des professeurs de l'école.



Dates:
3 juillet 10h-18h

Lieu:
Rez-de-chaussée

Une approche de la pratique musicale fraîche et moderne pour toutes et tous, de 7 à 77 ans!

Depuis l'installation de l'école au Shadok en février 2018, la Longevity Music School souhaite proposer une vision alternative et complémentaire de l'apprentissage de la musique, par le biais de l'électronique et des nouvelles technologies.

Saviez vous qu'on pouvait faire de la musique avec des fruits? transformer le son d'un violon en notes de piano ou encore composer tout un album de n'importe quel genre musical rien qu'avec un ordinateur ou des machines?

Nous nous adressons aussi bien aux professionnels en quête d'évolution créative ou technique, qu'aux adultes novices ou aux enfants qui veulent simplement découvrir comment est faite la musique qu'ils écoutent chaque jour pour la composer à leur tour.

Infos:
06 13 54 96 02,
hello@longevity-musicschool.eu
ou Messenger sur la page de Longevity Music School

Infos:
06 13 54 96 02,
hello@longevity-musicschool.eu
ou Messenger sur la page de Longevity Music School



Emmaüs Connect

Jeunesse, les clefs de l'insertion par le numérique

Comprendre et mieux gérer sa e-réputation
Insertion professionnelle des jeunes



Cycle d'animation: Le numérique dans la vie quotidienne: des ateliers qui me concernent!

Le numérique prend de plus en plus de place dans notre quotidien et nombre d'entre nous ont des difficultés dans son utilisation. Emmaüs Connect propose en juillet quatre ateliers thématiques ouverts à tous les publics: jeunes en insertion, parents en difficulté sur les espaces numériques scolaires, seniors souhaitant se former, et plus généralement tout un chacun face aux questionnements posés par la gestion des données personnelles et la sécurité sur internet.



Dates:
5 juillet 9h-12h

Lieu:
Salle 1

Âge:
Adolescents,
jeunes adultes

Infos:
Inscriptions obligatoires par mail à l'adresse strasbourg@emmaus-connect.org

ou par téléphone
au 07 76 83 12 34

10 participants maximum



EXPOSITIONS
JEUX VIDÉO

Bazik Illusion

Installation interactive



L'utilisation de l'intelligence artificielle est de plus en plus commune. Nombreuses sont les entreprises à intégrer cette technologie, qui permet, par exemple, de générer de faux portraits très réalistes. La manipulation d'images est déjà un sujet d'actualité notamment avec les *fake news*. Avec le développement de l'IA et l'ouverture de ces logiciels au grand public, les mauvais usages pourraient se faire de plus en plus nombreux.

Illusion est une installation qui a pour objectif d'éduquer aux dangers potentiels de l'IA. Le spectateur se retrouve à arbitrer difficilement entre ce qui est une représentation du réel et ce qui ne l'est pas.

Dates:
Du 7 juillet
au 14 août

Lieu:
Rez-de-chaussée

Âge:
Dès 8 ans, en
accès libre, de 1 à 6
joueurs simultanés.
Nécessite des
notions de lecture
en français.

Durée:
Jusqu'à
100 personnes
par heure.
Entre 2 à
10 minutes.



EXPOSITIONS
JEUX VIDÉO

Bazik Table collab

Installation interactive



En contraste avec la majorité des jeux vidéo axés sur la compétition, le classement, l'élimination, la Table Collab invite les utilisateurs à collaborer pour atteindre un objectif commun : déplacer en équipe une boule jusqu'à une zone d'arrivée. Dans un design minimaliste référence aux premiers jeux vidéo, cette installation propose une expérience ludique pour tous les âges. Une idée simple, pour inciter à la collaboration, même entre inconnus, juste un instant. Il suffit de mettre sa main au-dessus de l'un des capteurs pour que la magie opère.

Dates:
Du 7 juillet
au 14 août

Lieu:
Rez-de-chaussée

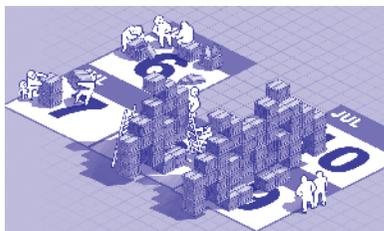
Âge:
Dès 4 ans, en
accès libre, de 1 à 4
joueurs simultanés.
Tout public, aucune
maîtrise de la
langue requise.

Durée:
Jusqu'à
100 personnes
par heure.
Entre 2 à
10 minutes.



Ernestine

Venez créer un jeu vidéo !



Encadré par deux professionnels-formateurs, découvrez les coulisses et les étapes-clefs d'une œuvre collective en la réalisant vous-même.

Un seul projet commun découpé en 5 étapes.

À chaque journée de la semaine, son étape.

Inscrivez-vous à une journée (ou plusieurs, en fonction des places disponibles) pour poursuivre le travail de la veille et dialoguez ainsi avec vos prédécesseurs à travers une réalisation commune.



Dates:
Du 06 au 10 Juillet
de 10h à 12h et
de 13h30 à 17h30

Lieu:
Niveau 1

Durée:
6 heures par atelier

Pour s'inscrire, nous vous remercions de répondre au questionnaire suivant: <https://forms.gle>

Âge:
Pour toutes et tous,
de 10 à 100 ans

Infos:
16 personnes
maximum
par atelier



Alsace Digitale

Raid botaniques



Cycle ateliers Play 2 Code

Pour mener à bien une enquête, de bons outils sont nécessaires! Muni d'une tablette, avec l'aide des satellites en orbite et d'une bonne base de données crée de façon collaboratives par de nombreux habitants de la planète, nous allons partir à la recherche des espèces végétales vivant sur la presqu'île.

De vrais relevés botaniques qui nourriront une flore en ligne. Un atelier ludique pour apprendre à se servir des outils numériques.



Dates:
07 juillet 14h30
10 juillet 14h30
21 juillet 14h30
24 juillet 14h30
28 juillet 14h30
28 Août 14h30

Lieu:
Salle 3

Âge:
10/90 ans non
accompagné
8/10 ans si
accompagné
d'adultes

Infos:
Inscription:
play2code@alsacedigitale.org
6 participants

Longevity Music School Initiation à la MAO



Studio classe : à la conquête de l'électronique dans la musique

Quand faire de la musique devient un véritable jeu d'enfant ! De l'éveil musical à la découverte des premiers rudiments de la production, enfants et ados découvriront une approche de la musique fraîche, ludique et interactive par le biais des nouvelles technologies.

Accompagnés par un animateur et enseignant de Longevity Music School, les participants créent tous ensemble un morceau en temps réel en jouant sur des instruments électroniques intuitifs et des outils dernier cri facilitant l'improvisation musicale, mais aussi en utilisant leur propre corps, leurs voix ou leurs mouvements pour créer des sons. À la fin de l'atelier, une écoute du morceau avec les parents sera proposée.

Dates: 07 juillet 13 juillet 20 juillet 28 juillet 4 août 11 août	18 août 25 août 1 septembre Ateliers 7-11 ans de 10h à 12h Ateliers 12-15 ans de 14h à 16h	Lieu: Salle 3 Âge: 7-11 ans/12-15 ans Effectif: 8 enfants	Infos: Réservation 7-11 ans www.eventbrite.fr/e/157858481969 12-15 ans www.eventbrite.fr/e/157864828953
--	--	---	--

Ligue de l'enseignement Déambu'Lab, Espace d'Expérimentations Numériques et écologiques



Le Déambu'Lab est un laboratoire d'idées, un atelier dédié à la co-construction de nouveaux imaginaires numériques, écologiques et inclusifs. Les participants au Déambu'Lab seront accompagnés dans un parcours créatif à la découverte de l'impact environnemental du numérique, et apprendront à utiliser les logiciels graphiques et les imprimantes 3D afin d'exprimer leurs idées.

Les nombreuses créations, maquettes et illustrations conçues par participants seront par la suite exposées dans le Déambu'Lab, et viendront alimenter une réflexion collective sur les usages du numérique tout au long de l'été.

Dates: Du 7 juillet au 7 août du mercredi au samedi de 14h à 18h	Lieu: Niveau 1	Âge: À partir de 12 ans	Infos: Atelier tournant, avec une limite de 15 participants en simultané, aucune inscription n'est à prévoir
--	--------------------------	-----------------------------------	---



ATELIERS
FAMILLES

La Cybergrange Tournois de Turing Tumble, ordinateurs à billes



Le Turing Tumble est un jeu qui dévoile les principes du fonctionnement de l'ordinateur à travers des défis à résoudre à base de billes colorées, leviers et engrenages. Il permet d'aborder de manière ludique des stratégies de programmation, mais aussi des concepts abstraits comme le code binaire, les portes logiques...



Dates:
Tous les samedis
du 10 juillet
au 28 août
de 14h à 18h

Lieu:
Rez-de-chaussée

Âge:
Enfants à partir
de 9 ans

Durée:
1h

Infos:
sans inscription
en fonction
des places
disponibles



ATELIERS
TOUT PUBLIC

La Cybergrange NumériQuiz



Et si tester ses connaissances autour du numérique c'était simple et amusant? Le NumériQuiz est imaginé comme support ludique à l'évaluation des compétences de tous en vue d'orienter et/ou d'accompagner chacun dans l'acquisition de son autonomie numérique.



Dates:
Tous les samedis
du 10 juillet
au 28 août
de 14h à 18h

Lieu:
Rez-de-chaussée

Âge:
Tout public

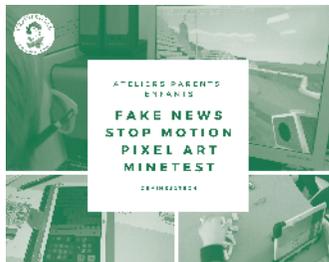
Durée:
15 à 30 minutes
avec les échanges

Infos:
sans inscription
en fonction
des places
disponibles



ATELIERS
FAMILLES

Graines2Tech Jeux sur la citoyenneté numérique



Une parentalité numérique et ludique avec Graines2Tech

À Graines2Tech, nous avons la conviction que l'éveil à la citoyenneté numérique doit s'apprendre dès le plus jeune âge. Apprendre les bons usages du numérique fait partie de l'éducation dont les parents ont la responsabilité, au même titre que l'éducation à l'alimentation, l'hygiène, l'argent de poche, les sorties ou la consommation d'alcool par exemple.

Lors de ces ateliers, parents et enfants découvrent, en s'amusant ensemble dans un cadre bienveillant et rassurant, des activités créatives et éducatives, facilement accessibles grâce à du matériel numérique.



Dates:
10 juillet
28 juillet
15 septembre
De 14h00 à 15h30

Lieu:
Salle 2

Durée:
1h30

Âge:
Enfants entre 6 et
14 ans, et parent(s)

Infos:
5 binômes
ou trinômes

parents-enfants
(1 adulte pour 2
enfants maximum)
Inscriptions
obligatoires auprès
de [graines2tech@
is4ri.com](mailto:graines2tech@is4ri.com)



CONFÉRENCES
SPECTACLES

Graines2Tech Que penser quand... nos enfants naviguent sur le Web?



Une parentalité numérique et ludique avec Graines2Tech

À Graines2Tech, nous avons la conviction que l'éveil à la citoyenneté numérique doit s'apprendre dès le plus jeune âge. Apprendre les bons usages du numérique fait partie de l'éducation dont les parents ont la responsabilité, au même titre que l'éducation à l'alimentation, l'hygiène, l'argent de poche, les sorties ou la consommation d'alcool par exemple.

Lors de ces conférences-ateliers, les outils numériques sont dédramatisés. Les parents peuvent y témoigner et s'informer, en s'éloignant des discours culpabilisants et alarmistes basés sur les risques liés au numérique, pour se concentrer sur les usages positifs et enrichissants de celui-ci.



Dates:
10 juillet
28 juillet
15 septembre
De 16h00 à 18h00

Lieu:
Salle 2

Durée:
2h

Âge:
Parents

Infos:
12 personnes
maximum
Inscriptions
obligatoires auprès
de [graines2tech@
is4ri.com](mailto:graines2tech@is4ri.com)

Ligue de l'enseignement

Semaines numériques éducatives

Le long périple des Objets connectés

En démontant un ordinateur puis en retraçant le périple des objets connectés, les jeunes pourront découvrir les enjeux environnementaux du numérique.

Modéliser et animer un objet en 3D

Comment sont créés les personnages des films d'animation Pixar ? Comment sont-ils animés ? Les participants pourront découvrir les outils qui rendent cela possible.

Les veilleurs de l'Info

Pourquoi certaines fausses informations circulent-elles et comment s'en protéger ? Cette animation a pour objectif de faire découvrir aux jeunes pourquoi notre cerveau est parfois amené à croire certaines théories invraisemblables.

Dates:

• 12-16 juillet
Le long périple des objets connectés, de 10h à 12h
• 20-23 juillet
Modéliser et

animer un objet

3D, de 10h à 12h
• 27-30 juillet :
Les veilleurs de l'info, de 10h à 12h

Lieu:

Salle 1

Âge:

Jeunes de 8 à 16 ans

Infos:

Ateliers hebdomadaires, 3 sessions, sur inscription educationnumerique@laligue67.org

Emmaüs Connect

Numérique et parentalité

Découvrir le livret scolaire en ligne / Découvrir les outils scolaires numériques pour l'apprentissage (espaces ENT et visioconférence)



Cycle d'animation: Le numérique dans la vie quotidienne: des ateliers qui me concernent!

Le numérique prend de plus en plus de place dans notre quotidien et nombre d'entre nous ont des difficultés dans son utilisation. Emmaüs Connect propose en juillet quatre ateliers thématiques ouverts à tous les publics: jeunes en insertion, parents en difficulté sur les espaces numériques scolaires, seniors souhaitant se former, et plus généralement tout un chacun face aux questionnements posés par la gestion des données personnelles et la sécurité sur internet.

Dates:

15 juillet 14h-17h

Lieu:

Rez-de-chaussée

Âge:

Parents

Infos:

Inscriptions obligatoires par mail à l'adresse strasbourg@emmaus-connect.org

ou par téléphone e au 07 76 83 12 34

10 participants maximum



ATELIERS
FAMILLES

Graines2Tech Création d'animations en stop-motion



Une parentalité numérique et ludique avec Graines2Tech

À Graines2Tech, nous avons la conviction que l'éveil à la citoyenneté numérique doit s'apprendre dès le plus jeune âge. Apprendre les bons usages du numérique fait partie de l'éducation dont les parents ont la responsabilité, au même titre que l'éducation à l'alimentation, l'hygiène, l'argent de poche, les sorties ou la consommation d'alcool par exemple.

Lors de ces ateliers, parents et enfants découvrent, en s'amusant ensemble dans un cadre bienveillant et rassurant, des activités créatives et éducatives, facilement accessibles grâce à du matériel numérique.



Dates:
17 juillet
31 juillet
18 septembre
De 14h00 à 15h30

Lieu:
Salle 2

Durée:
1h30

Âge:
Enfants entre 6 et
14 ans, et parent(s)

Infos:
5 binômes
ou trinômes

parents-enfants
(1 adulte pour 2
enfants maximum)
Inscriptions
obligatoires auprès
de [graines2tech@
is4ri.com](mailto:graines2tech@is4ri.com)



CONFÉRENCES
SPECTACLES

Graines2Tech Que penser quand... nos enfants publient sur le Web?



Une parentalité numérique et ludique avec Graines2Tech

À Graines2Tech, nous avons la conviction que l'éveil à la citoyenneté numérique doit s'apprendre dès le plus jeune âge. Apprendre les bons usages du numérique fait partie de l'éducation dont les parents ont la responsabilité, au même titre que l'éducation à l'alimentation, l'hygiène, l'argent de poche, les sorties ou la consommation d'alcool par exemple.

Lors de ces conférences-ateliers, les outils numériques sont dédramatisés. Les parents peuvent y témoigner et s'informer, en s'éloignant des discours culpabilisants et alarmistes basés sur les risques liés au numérique, pour se concentrer sur les usages positifs et enrichissants de celui-ci.



Dates:
17 juillet
31 juillet
18 septembre
De 16h00 à 18h00

Lieu:
Salle 2

Durée:
2h

Âge:
Parents

Infos:
12 personnes
maximum
Inscriptions
obligatoires auprès
de [graines2tech@
is4ri.com](mailto:graines2tech@is4ri.com)



Emmaüs Connect Accompagner les seniors aux outils numériques

Comment communiquer avec ses proches
Bien vieillir et internet (se déplacer, jouer, rencontrer,...)



Cycle d'animation : Le numérique dans la vie quotidienne: des ateliers qui me concernent!

Le numérique prend de plus en plus de place dans notre quotidien et nombre d'entre nous ont des difficultés dans son utilisation. Emmaüs Connect propose en juillet quatre ateliers thématiques ouverts à tous les publics : jeunes en insertion, parents en difficulté sur les espaces numériques scolaires, seniors souhaitant se former, et plus généralement tout un chacun face aux questionnements posés par la gestion des données personnelles et la sécurité sur internet.



Dates:
19 juillet 9h-12h

Lieu:
Salle 1

Âge:
Seniors

Infos:
Inscriptions obligatoires par mail à l'adresse strasbourg@emmaus-connect.org ou par téléphone

au 07 76 83 12 34

10 participants maximum



La Cybergrange Académie de musique numérique



L'objectif est d'initier les jeunes à partir de 10 ans à la musique numérique en leur offrant un espace de découverte. Concrètement il s'agira : d'apprendre à se servir d'un logiciel MAO, d'être initié au solfège numérique, de donner des clés de compréhension sur ce qu'est une structure musicale, de se familiariser avec les notions de timbre, d'harmonisation, d'arrangement.



Dates:
· du 19 au 23 juillet
· du 16 au 20 août
tous les jours du lundi au vendredi de 10h à 12h
· du 26 au 30 juillet

· 23 au 27 août
tous les jours du lundi au vendredi de 14h à 16h

Lieu:
Salle 2

Public:
Enfants à partir de 10 ans

Infos:
5 participants par stage de

5 jours soit 20 places en tout sur les 4 sessions
Inscription : cybergrange.eu/agenda-des-activites/



La Cybergrange Déprogrammer l'obsolescence



Pour sensibiliser les jeunes à partir de 10 ans au développement durable, au réemploi et à la déprogrammation de l'obsolescence des objets numériques, l'atelier propose de découvrir l'histoire de la radio, fabriquer son propre récepteur/émetteur Bluetooth à partir d'une ancienne radio portable avec Creative Vintage.



Dates:
21 juillet
4 et 18 août
1 septembre
de 14h à 16h

Lieu:
Rez-de-chaussée

Âge:
Enfants à partir
de 10 ans

Durée:
2h

Infos:
8 enfants par
atelier
Inscription
[cybergrange.eu/
agenda-des-
activites/](http://cybergrange.eu/agenda-des-activites/)



Graines2Tech Créations en pixel art et usage des réseaux sociaux pour s'inspirer et partager



Une parentalité numérique et ludique avec Graines2Tech

À Graines2Tech, nous avons la conviction que l'éveil à la citoyenneté numérique doit s'apprendre dès le plus jeune âge. Apprendre les bons usages du numérique fait partie de l'éducation dont les parents ont la responsabilité, au même titre que l'éducation à l'alimentation, l'hygiène, l'argent de poche, les sorties ou la consommation d'alcool par exemple.

Lors de ces ateliers, parents et enfants découvrent, en s'amusant ensemble dans un cadre bienveillant et rassurant, des activités créatives et éducatives, facilement accessibles grâce à du matériel numérique.



Dates:
21 juillet
4 septembre
22 septembre
De 14h00 à 15h30

Lieu:
Salle 2

Durée:
1h30

Âge:
Enfants entre 6 et
14 ans, et parent(s)

Infos:
5 binômes
ou trinômes

parents-enfants
(1 adulte pour 2
enfants maximum)
Inscriptions
obligatoires auprès
de [graines2tech@
is4ri.com](mailto:graines2tech@is4ri.com)

Graines2Tech Les jeunes et... les réseaux sociaux



Une parentalité numérique et ludique avec Graines2Tech

À Graines2Tech, nous avons la conviction que l'éveil à la citoyenneté numérique doit s'apprendre dès le plus jeune âge. Apprendre les bons usages du numérique fait partie de l'éducation dont les parents ont la responsabilité, au même titre que l'éducation à l'alimentation, l'hygiène, l'argent de poche, les sorties ou la consommation d'alcool par exemple.

Lors de ces conférences-ateliers, les outils numériques sont dédramatisés. Les parents peuvent y témoigner et s'informer, en s'éloignant des discours culpabilisants et alarmistes basés sur les risques liés au numérique, pour se concentrer sur les usages positifs et enrichissants de celui-ci.



Dates:
21 juillet
4 septembre
22 septembre
De 16h00 à 18h00

Lieu:
Salle 2

Durée:
2h

Âge:
Parents

Infos:
12 personnes maximum
Inscriptions obligatoires auprès de graines2tech@is4ri.com

Graines2Tech Minetest, un jeu vidéo pour créer



Une parentalité numérique et ludique avec Graines2Tech

À Graines2Tech, nous avons la conviction que l'éveil à la citoyenneté numérique doit s'apprendre dès le plus jeune âge. Apprendre les bons usages du numérique fait partie de l'éducation dont les parents ont la responsabilité, au même titre que l'éducation à l'alimentation, l'hygiène, l'argent de poche, les sorties ou la consommation d'alcool par exemple.

Lors de ces ateliers, parents et enfants découvrent, en s'amusant ensemble dans un cadre bienveillant et rassurant, des activités créatives et éducatives, facilement accessibles grâce à du matériel numérique.



Dates:
24 juillet
28 août
29 septembre
De 14h00 à 15h30

Lieu:
Salle 2

Durée:
1h30

Âge:
Enfants entre 6 et 14 ans, et parent(s)

Infos:
5 binômes ou trinômes

parents-enfants (1 adulte pour 2 enfants maximum)
Inscriptions obligatoires auprès de graines2tech@is4ri.com

Graines2Tech Les jeunes et... les jeux vidéo



Une parentalité numérique et ludique avec Graines2Tech

À Graines2Tech, nous avons la conviction que l'éveil à la citoyenneté numérique doit s'apprendre dès le plus jeune âge. Apprendre les bons usages du numérique fait partie de l'éducation dont les parents ont la responsabilité, au même titre que l'éducation à l'alimentation, l'hygiène, l'argent de poche, les sorties ou la consommation d'alcool par exemple.

Lors de ces conférences-ateliers, les outils numériques sont dédramatisés. Les parents peuvent y témoigner et s'informer, en s'éloignant des discours culpabilisants et alarmistes basés sur les risques liés au numérique, pour se concentrer sur les usages positifs et enrichissants de celui-ci.



Dates:
24 juillet
28 août
29 septembre
De 16h00 à 18h00

Lieu:
Salle 2

Durée:
2h

Âge:
Parents

Infos:
12 personnes maximum
Inscriptions obligatoires auprès de graines2tech@is4ri.com

Emmaüs Connect Découverte de la sécurité en ligne et sensibilisation à la gestion des données personnelles

Découvrir les enjeux de la sécurité en ligne
Protéger ses données personnelles sur internet



Cycle d'animation: Le numérique dans la vie quotidienne: des ateliers qui me concernent!

Le numérique prend de plus en plus de place dans notre quotidien et nombre d'entre nous ont des difficultés dans son utilisation. Emmaüs Connect propose en juillet quatre ateliers thématiques ouverts à tous les publics: jeunes en insertion, parents en difficulté sur les espaces numériques scolaires, seniors souhaitant se former, et plus généralement tout un chacun face aux questionnements posés par la gestion des données personnelles et la sécurité sur internet.



Dates:
29 juillet 14h-17h

Lieu:
Rez-de-chaussée

Âge:
Tout public

Infos:
Inscriptions obligatoires par mail à l'adresse strasbourg@emmaus-connect.org ou par téléphone

au 07 76 83 12 34

10 participants maximum



La Cybergrange Les stratégies de communication digitales toxiques



Savoir repérer et décoder fakes, manipulation, embrigadement sur internet

Les ateliers-débats sur les stratégies de communication digitale toxiques répondent à la nécessité de donner des clés de lecture aux jeunes comme aux parents pour qu'ils acquièrent une autonomie et un esprit critique qui leur permettent de voir clair dans l'offre infinie de contenus numériques qui leur arrivent sur internet.



Dates:
3 et 10 août
de 14h à 16h
17 et 31 août
de 17h30 à 19h30

Lieu:
Rez-de-chaussée

Âge:
Adolescents, jeunes
adultes, parents

Durée:
2h

Infos:
20 places
par atelier-débat
Inscription
[cybergrange.eu/
agenda-des-
activites/](http://cybergrange.eu/agenda-des-activites/)



Alsace Digitale Scratch



Cycle ateliers Play 2 Code

Une initiation pour apprendre à programmer à travers des jeux et des activités amusantes.

Scratch est un langage de programmation et une communauté en ligne où les enfants peuvent programmer et publier du contenu interactif tel que des histoires, des jeux, et des animations avec le monde entier. Quand les enfants créent avec Scratch, ils apprennent à penser de façon créative, à collaborer, et à raisonner systématiquement. Scratch est conçu et maintenu par le groupe Lifelong Kindergarten au MIT Media Lab.

Pour en savoir plus:
scratch.mit.edu/parents



Dates:
Du 16 au 18 août
de 9h30 à 12h30

Lieu:
Salle 1

Âge:
8 /11 ans

Infos:
Inscription:
[play2code@
alsacedigitale.org](mailto:play2code@alsacedigitale.org)
8 participants



Simplon Grand Est Parcours numérique spécial femmes

Ces ateliers sont co-animés avec Alsace Digitale / Les participants pourront également participer à un escape game organisé par notre partenaire Orange.



Vous êtes une femme ?
Le numérique vous tente ?
Ce parcours de 3 fois 3 heures, sera consacré à la découverte de 3 outils numériques.
Ces ateliers à la fois ludiques et pratiques vous permettront de découvrir, tester et surtout manipuler : un outil web, un outil de création visuelle et enfin, les astuces pour vous protéger, hacker et surfer en toute sécurité. Le saviez-vous ? Les femmes sont encore peu représentées dans le numérique et pourtant de nombreuses opportunités existent. Ce parcours est une occasion de s'approprier un outil, découvrir un usage nouveau, voire un métier et d'échanger avec des personnes inspirantes !

SIMPLON
GRAND EST

Dates:
Du 16 au 18 août
de 9h30 à 12h30

Lieu:
Salle 3

Âge:
Femmes dès 18 ans

Durée:
3 heures par atelier

Infos:
10 personnes maximum par atelier
Inscription : grandest.simplon.co/



Random Bazar Exposition de jeux vidéo alternatifs



Aventurez-vous dans le bar du Dok pour découvrir deux merveilles du jeu vidéo alternatif. Des expériences ludiques et contemplatives que l'on peut retrouver aussi bien dans les salles d'arcades, que dans les centres d'art.

Le premier, *Line Wobbler*, est un jeu d'aventure lumineux en une dimension, le second, *Keyboard Mandala*, est une œuvre poétique et coopérative où l'on joue avec un piano.

R A N D O M

R A Z A R

Dates:
Du 18 au 22 août
de 14h à 22h

Lieu:
Rez-de-chaussée

Âge:
Tout public

Durée:
5 jours



ATELIERS
FAMILLES

Alsace Digitale et Simplon Escape Game Orange

Les magiciens du numérique

Une équipe de sport a besoin de votre aide. Un complot se prépare. Menez l'enquête et déjouez en équipe les pièges du numérique. À travers une expérience immersive, ce jeu sensibilise à des pratiques positives et responsables du monde numérique. L'innovation de ce jeu est de mêler réalité et réalité augmentée.



SIMPLON
GRAND EST

Dates: 16 août De 9h30 à 12h30 26 août De 14h à 17h	Lieu: Salle 3	Âge: À partir de 9 ans	Infos: Inscription: play2code@alsacedigitale.org 5 participants
--	-------------------------	----------------------------------	---



ATELIERS
ENFANTS

Alsace Digitale Digital Escape game

Le Digital Escape est un projet porté par le Centre socio-culturel du Neudorf, conçu par les services civiques d'Alsace Digitale avec l'appui de la fédération des Centres Socio culturels du Bas-Rhin.

Le but est simple: les participants, regroupés dans une pièce, doivent résoudre en un temps limité une énigme, grâce à des indices et des objets cachés autour d'eux. «Les énigmes amènent à utiliser des outils numériques et à comprendre la logique de la programmation informatique. L'idée est de faire découvrir les concepts en manipulant tout de suite pour pouvoir en capter l'intérêt. En les utilisant pour résoudre les énigmes, l'expérience ludique ancre les savoirs naturellement. Venez apprendre en vous amusant.



Dates: 17 août de 9h30 à 17h 27 août de 14h à 17h	Lieu: Salle 3	Âge: 10 /14 ans	Infos: Inscription: play2code@alsacedigitale.org 4 participants
--	-------------------------	---------------------------	---



ATELIERS
FAMILLES

Nice Penguins Atelier de création de jeux vidéo

Initiez-vous à la création de jeux vidéo en apprenant les rudiments de la logique permettant de fabriquer votre propre jeu ! Aucune expérience n'est nécessaire : pas besoin de savoir coder, pas besoin d'avoir déjà réalisé un jeu vidéo, nous partirons de zéro !



Dates:
Jeudi 19 août
14h00

Lieu:
Niveau 1

Âge:
Moins de 15 ans
doivent être
accompagnés
par un.e adulte ou
à partir de 15 ans

Infos:
Inscription:
[anthony@
nicepenguins.fr](mailto:anthony@nicepenguins.fr)
12 personnes



ATELIERS
FAMILLES

Random Bazar Écrire un scénario de jeu vidéo



Découvrez comment concevoir un jeu vidéo sous la forme d'un atelier d'écriture ! Nous utiliserons Twine, un outil simple et engageant permettant de concevoir des jeux littéraires. Constitués principalement de textes, ces jeux sont appelés « fictions interactives ». Antoine et Anthony vous proposent un atelier ouvert aux débutants qui vous initiera aux bases de l'écriture vidéoludique !



Dates:
20 août 14h

Lieu:
Niveau 1

Durée:
3h

Âge:
Les moins de
15 ans doivent être
accompagnés par
un.e adulte ou
à partir de 15 ans

Infos:
Inscriptions
[hello@
random-bazar.fr](mailto:hello@random-bazar.fr)
Maximum
12 personnes

Random Bazar

Conférence jeu : Jazz et jeux vidéo



Yacine Synpasas et Antoine Herren vous proposent une conférence dont vous êtes le héros, étudiant les croisements entre jazz et jeux vidéo. Cette conférence jeu invite le public à devenir acteur, en participant à une enquête élucidant les jonctions entre ces deux arts. Les deux animateurs vous accompagneront tout du long, narrant cette rencontre, posant des questions, semant diverses embûches...

Dates:
20 août 20h

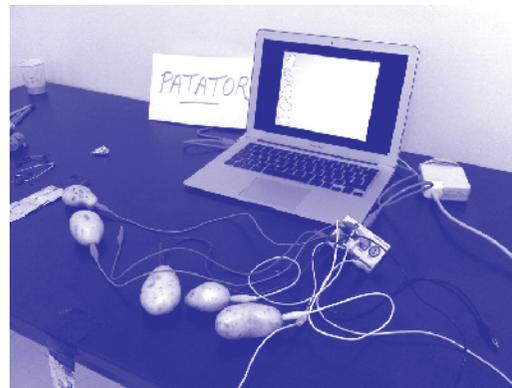
Lieu:
Rez-de-chaussée

Durée:
1h20

Âge:
À partir de 15 ans

Random Bazar et Cie Médiane

Fabriquer sa manette de jeu vidéo



Place à la bidouille vidéoludique! Découvrez un outil qui permet de créer rapidement un contrôleur de jeu vidéo, le *makey makey*. Ce dernier permet de remplacer simplement les touches du clavier avec n'importe quel matériau conducteur. Cet atelier collaboratif s'adresse aux curieux, aux passionnés du «Do it yourself», aux artistes et aux familles.

Dates:
21 août 14h

Lieu:
Niveau 1

Durée:
3h

Âge:
Public familial, à partir de 10 ans

Infos:
Inscriptions
hello@random-bazar.fr
Maximum
16 personnes

Random Bazar

Conférence jeu: Animaux et jeux vidéo



Dans *Animaux et jeux vidéo*, le public emprunte son propre chemin, participe activement à la conférence, fait face à diverses énigmes et défis. Dans cette conférence jeu, nous analysons et explorons la place de l'animal dans le jeu vidéo en convoquant divers champs, culturels et artistiques. Cette conférence dont vous êtes le héros vous transporte dans une aventure ésotérique...

Dates:
21 août 20h

Lieu:
Rez-de-chaussée

Durée:
1h20

Âge:
À partir de 15 ans

Alsace Digitale

Atelier Minecraft



Cycle ateliers Play 2 Code

Venez vous amuser et vous initier à la programmation avec Minecraft grâce à sa version éducation. Vous découvrirez la construction de bâtiments avec du code et la modification des règles de fonctionnement de *Minecraft* avec la création d'évènements.

Dates:
Du 23 au 25 août
de 14h à 17h

Lieu:
Salle 1

Âge:
10 /13 ans

Infos:
Inscription:
[play2code@
alsacedigitale.org](mailto:play2code@alsacedigitale.org)

8 participants



Simplon Grand Est Parcours numériques spécial lycéen.ne.s

Ces ateliers sont co-animés avec Alsace Digitale / Les participants pourront également participer à un escape game organisé par notre partenaire Orange.



Vous êtes au lycée, la robotique, la réalité virtuelle et les jeux vidéo vous intéressent ?

C'est le moment de vous inscrire à ce parcours de 3 modules.

Ces ateliers immersifs vous permettront de découvrir ces univers et surtout l'envers du décor, de tester, de manipuler et partager une expérience ludique et enrichissante.

Le saviez-vous ?

Derrière chaque atelier se cache un métier et des poursuites d'études possibles : développeur, médiateur numérique, concepteurs de jeux vidéo, 3D,...

Au fil de ces ateliers, vous évoluerez dans différentes dimensions numériques !



Dates:
Du 25 au 27 août
de 10h à 13h

Lieu:
Salle 1

Durée:
3 heures par atelier

Infos:
10 personnes maximum par atelier
Inscription: grandest.simplon.co/



Alsace Digitale Atelier robotique



Cycle ateliers Play 2 Code

L'idée est d'apprendre à Programmer un microcontrôleur avec le langage Python. Les participants s'initieront ainsi à la robotique et la programmation avec un langage au programme du lycée. Une activité pour être prêt pour la rentrée.



Dates:
Du 26 au 27 août
de 14h à 17h

Lieu:
Salle 1

Âge:
14 /17 ans

Infos:
Inscription: play2code@alsacedigitale.org
8 participants



EXPOSITIONS
JEUX VIDÉO

Festival Européen du Film Fantastique de Strasbourg **Connexions**



Organisé dans le cadre du Festival Européen du Film Fantastique de Strasbourg, l'exposition *Connexions* est une célébration des cultures numériques.

Au programme, du jeu vidéo indépendant avec le 9^e Indie Game Contest, des jeux alternatifs qui réinventent la manette, le meilleur du cinéma en VR, des conférences et des ateliers ainsi qu'une installation inédite!

Programmation
complète à venir.



Dates:
Du 9 septembre
au 30 octobre
de 14h à 18h

Nocturne
tous les vendredi
jusqu'à 20h
Inauguration
le 8 septembre à 18h30

www.strasbourgfestival.com

Lieu:
Niveau 1

Âge:
Tout public

25 Presqu'île André Malraux,
67100 Strasbourg
03 68 98 70 35

Accès

Tram E et C arrêt Winston Churchill
Tram A et D arrêt Étoile Bourse

 @shadok.strasbourg

 @shadok_eu

 @shadok_eu

www.shadok.strasbourg.eu

Ne pas jeter sur la voie publique.

Licences d'entrepreneurs du spectacle au titre de la Direction
de la Culture de la Ville de Strasbourg N° 1-1085256, 2-1081908, 3-1081909